

## INSTRUCCIONES DE USO

### MARCADOR DEPORTIVO DE TENNIS NEOLEDPERU

El marcador está construido con pantallas a base de leds semiconductores y son controladas con microcontroladores ATMEL, a continuación las características más importantes del equipo:

- Tiene 04 pantallas (fila1..fila4) para mostrar los nombres de los jugadores, de resolución 16x128 pixeles cada uno, distancia entre píxeles: 10mm, puede mostrar hasta 11 caracteres alfanuméricos.
- Tiene 06 display de un dígito de 7 segmentos para mostrar los juegos ganados en cada set y para cada jugador ( SET1A, SET2A,SET3A,SET1B,SET2B,SET3B), éstos cuentan desde 0 hasta 9.
- Cuenta con 02 Display de dos dígitos de 7 segmentos para mostrar el puntaje de cada juego y para cada jugador (PuntosA y PuntosB), éstos cuentan la secuencia : 0,15,30,40,E (iguales),Ad (Ventaja) y cuando está activado el T.B la secuencia: 0,1,2,3,4,5... 99.
- El control es inalámbrico sobre Bluetooth y la aplicación CONTROL TENNIS NEOLEDPERU desarrollado para SO Android y corriendo en un celular con los siguientes requerimientos mínimos:
  - ✓ Pantalla táctil 320 x 480 pixels, 3.27 pulgadas.
  - ✓ Sistema Operativo Android v4.1
  - ✓ 4GB memoria interna, 768MB de RAM- Procesador 1GHz
  - ✓ Bluetooth v3.0
  - ✓ microUSB 2.0
- El equipo celular Galaxy Young de Samsung y la aplicación ya viene con el equipo nuevo, sin embargo la aplicación se puede cargar y funcionará si éste tiene los requerimientos anteriormente mencionados.
-



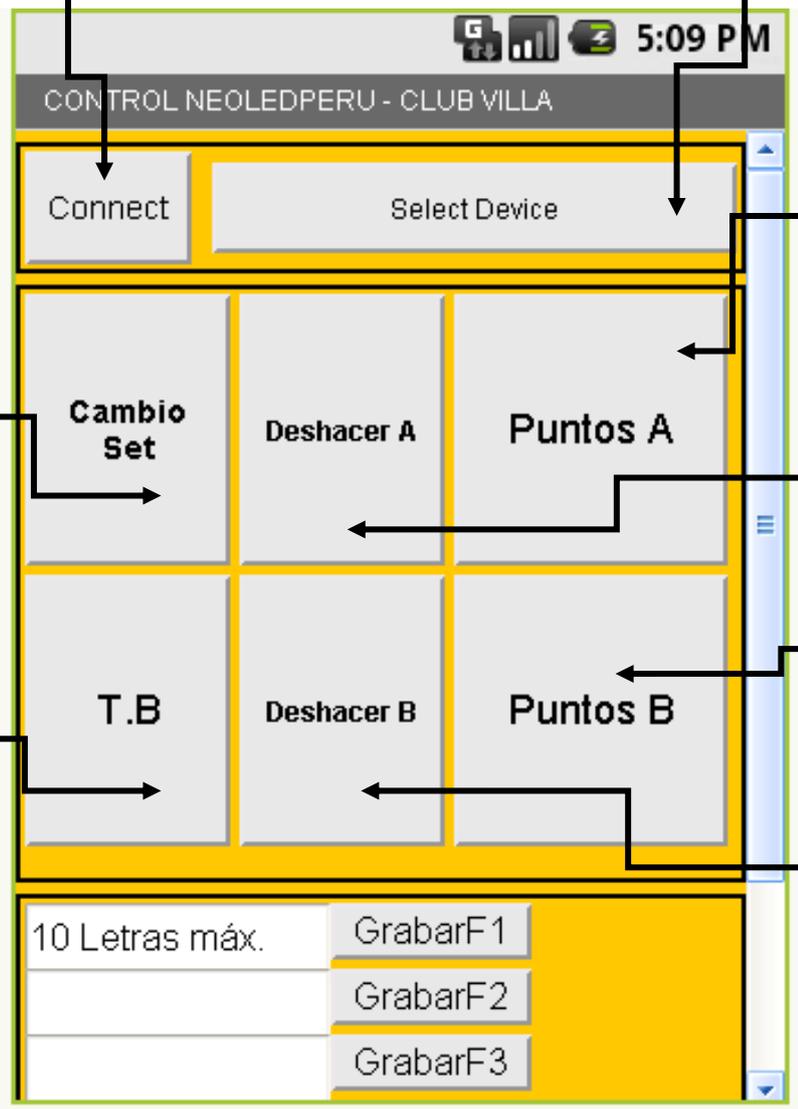
**VENTANA DE APLICACIÓN ANDROID CONTROL NEOLEDPERU**

**PASO2: CONECTAR DISPOSITIVO**  
Conecto el marcador seleccionado. Surgirá una ventana con el texto: "Device Conected" (dispositivo conectado), entonces el equipo ya está listo para ser controlado.

**PASO1: SELECCIONAR DISPOSITIVO**  
Selecciono uno de los marcadores a controlar.

**BOTON Cambio de Set:**  
Activa un set determinado del juego para ser modificado automáticamente.

**BOTON T.B:**  
Activa o desactiva el T.B en el juego. Siempre que los puntajes estén 00 a 00

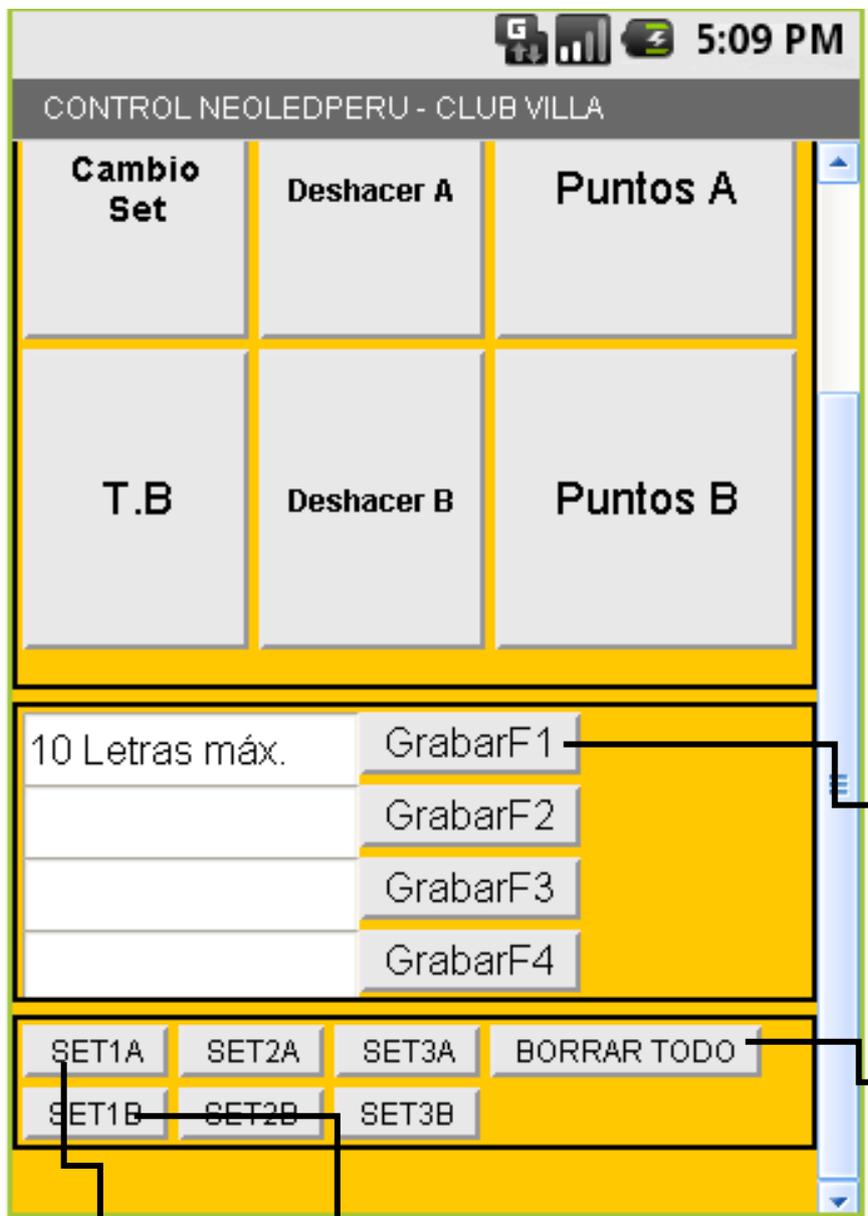


**BOTON PUNTOS A:**  
Aumenta el puntaje al jugador A.

**BOTON Deshacer A:**  
Disminuye el puntaje al jugador A.

**BOTON PUNTOS B:**  
Aumenta el puntaje al jugador B.

**BOTON Deshacer B:**  
Disminuye el puntaje al jugador B.



**BOTON GrabarF1:**

Envía el texto escrito para la fila 1 de la pantalla electrónica de nombre de jugadores. Máximo de letras: 10, preferentemente mayúsculas. Recordar que para la letra "Ñ", el carácter a escribir es "@". IDEM para las otras tres filas.

**BOTON BORRAR TODO:**

Pone a cero los sets y puntos de ambos jugadores

**BOTON SET1A:**

Aumenta el uno los juegos ganados del set 1 del jugador A

**BOTON SET1B:**

Aumenta el uno los juegos ganados del set 1 del jugador B. IDEM para los demás botones.